



CREATIVE
MEDIA
EDUCATION

ABSCHLUSSZEUGNIS

FÜR

RALF MENGWASSER

Abschluss-Zeugnis

Notenübersicht nach Notenkonferenz vom 08.03.2017:

Name: Ralf Mengwasser
Geburtsdatum: 05.01.1976
Studenten-Nr.: 1-25529
Kurscode: GPBP 915
Kurs: Game Programming Diploma
Kursdauer: 18 Monate (72 Unterrichtswochen)
Campus: SAE Institute Cologne

| | | |
|-----------------------|----------------------|------------|
| Vornote | (Gewichtung: 50,0%) | 1,4 |
| Vornote Theorie | (Gewichtung: 27,27%) | 1,6 |
| Vornote Praxis | (Gewichtung: 22,73%) | 1,1 |
| Facharbeit | (Gewichtung: 12,5%) | 1,0 |
| Abschlussproduktion | (Gewichtung: 12,5%) | 1,2 |
| Praktische Endprüfung | (Gewichtung: 25,0%) | 1,5 |
| Gesamtnote | | 1,3 |

Vornote Theorie = Notendurchschnitt Theorietest 1-6, Vornote Praxis = Notendurchschnitt Praxistest 1-5
Leistungsbewertungen erfolgen am SAE Institute in %-Angaben gemäß folgendem Notenschlüssel:
100% = Note 1, 90% = Note 2, 80% = Note 3, 70% = Note 4, 60% = Note 5, 50% oder weniger = Note 6

Zum Bestehen des Game Programming Diploma ist eine Mindestnote von 4,0 erforderlich. Weiterhin muss die Facharbeit, die Abschlussproduktion und die praktische Endprüfung mit mindestens 4,0 bewertet sein.

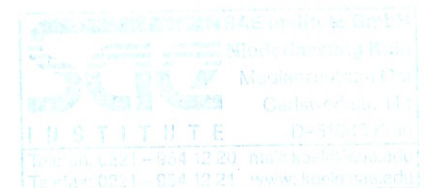
Das Ausbildungsziel wurde erreicht. Der Abschluss „Game Programming Diploma“ wurde am 08.03.2017 verliehen.

Schwerpunkte des Kurses:

Grundlagen der Spieleprogrammierung, Prototyping, Gamedesign, Entwicklung von Tools, Designgrundlagen, Netzwerke, Audioeinbindung, Mathematik und Physik, Objektorientierte Programmierung mit C++, C#, Künstliche Intelligenz, Windows Anwendungsentwicklung, Spieleprogrammierung, 2D/3D Grafikprogrammierung, Shader, aktuelle Game Engines, Webgrundlagen, Programmierung für mobile Plattformen.

Das Thema der Facharbeit von Ralf Mengwasser war „Netzwerkprotokolle und deren Einsatz bei vernetzten Simulationen“.


Schulleiter
Köln, den 14.03.2017



Stempel SAE Institute